Nombre del equipo:



Participantes:

Boccardo Pablo - [pabloboccardopabloboc@gmail.com](mailto:pabloboccardopabloboc@gmail.com) ***//Encargado***

Damiani Guillermo - [guillermodamiani555@gmail.com](mailto:guillermodamiani555@gmail.com).

Rimondetti Bolcato Benjamin - [benjaminrimondetti@gmail.com](mailto:benjaminrimondetti@gmail.com).

Gómez Mateo - [mg2004gomezbruno@gmail.com](mailto:mg2004gomezbruno@gmail.com).

Brochero Julián - [brocherojulian72@gmail.com](mailto:brocherojulian72@gmail.com).

Resumen:

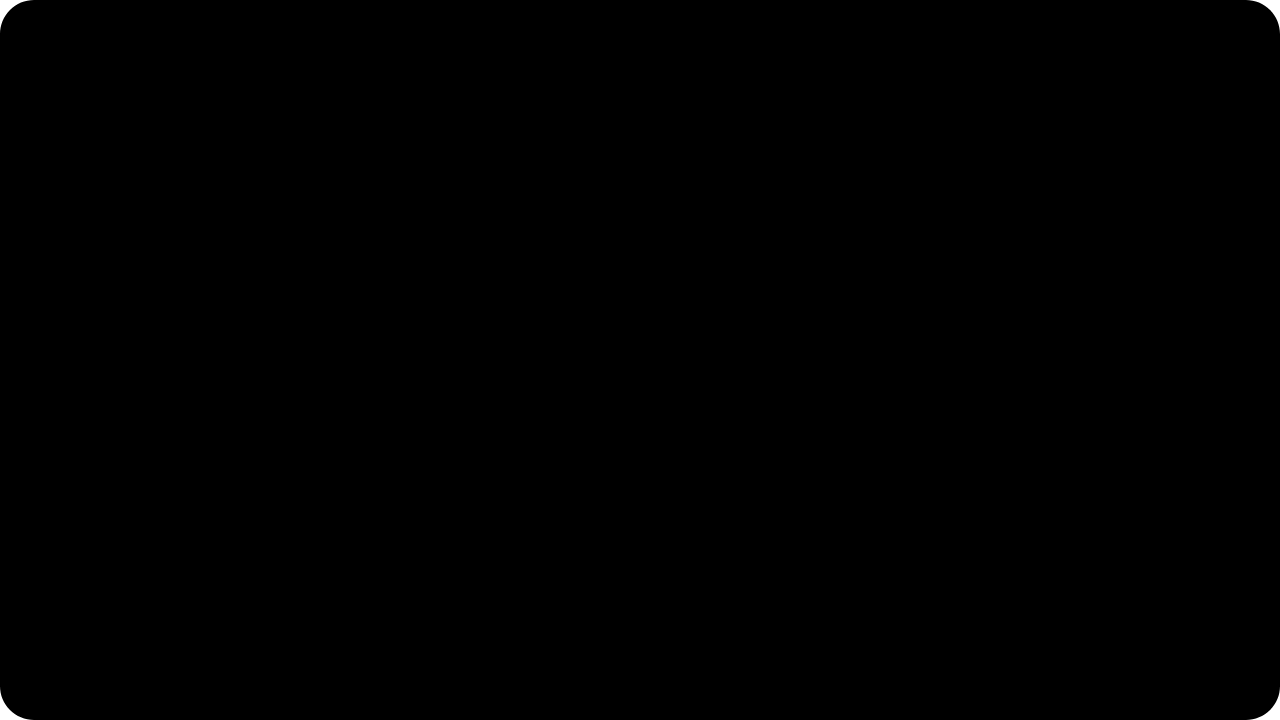
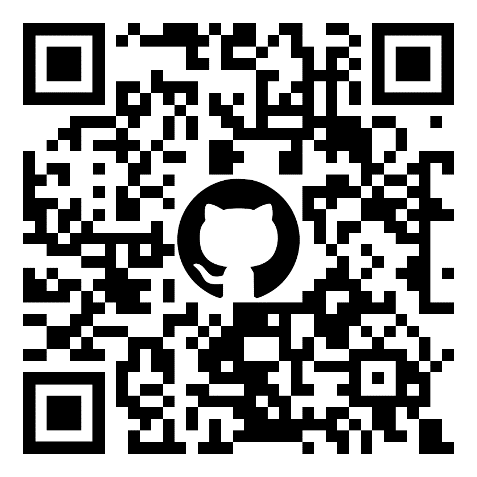
En este proyecto tendremos que desarrollar un programa para una empresa elaboradora de hormigón, este mismo debe recibir la superficie donde se va a utilizar dicho material y cuanto necesitamos para su realización. El programa debe ser lo más amigable y rápido posible para el usuario. (Corregir)

Análisis:

En este proyecto se nos encomendó la tarea de desarrollar un programa, el cual permita a una empresa hormigonera poder realizar encargos precisos, minimizando desperdicios y optimizando el uso de recursos.

La función de este programa será recibir los datos de la superficie a rellenar, indicándole al usuario la cantidad de metros cúbicos de hormigón requeridos, este debe ser capaz de soportar distintas unidades de medida yendo desde pies a metros según lo que el usuario determine. Este mantendrá un registro del pedido del cliente en un archivo el cual estará a control de la empresa, donde podrán visualizar los datos del cliente y los metros solicitados. En cuanto al cliente, este también debe recibir un documento donde se puedan apreciar los datos y el total de hormigón que adquirió.

El programa contara con una interface amigable, esta debe ser sencillo y fácil de utilizar. Cabe aclarar que este programa debe diferenciarse de la competencia, para así llamar la atención de futuras empresas interesadas en adquirir nuestro software.



<https://github.com/Pablol456/CodeCrafters>



<https://www.meistertask.com/app/project/lddwVYLA/trabajo-practico-integrador>