Nombre del equipo:



Participantes:

Boccardo Pablo - [pabloboccardopabloboc@gmail.com](mailto:pabloboccardopabloboc@gmail.com) ***//Encargado***

Damiani Guillermo - [guillermodamiani555@gmail.com](mailto:guillermodamiani555@gmail.com).

Rimondetti Bolcato Benjamin - [benjaminrimondetti@gmail.com](mailto:benjaminrimondetti@gmail.com).

Gómez Mateo - [mg2004gomezbruno@gmail.com](mailto:mg2004gomezbruno@gmail.com).

Brochero Julián - [brocherojulian72@gmail.com](mailto:brocherojulian72@gmail.com).

Resumen:

En este proyecto tendremos que desarrollar un programa para una empresa elaboradora de hormigón, este mismo debe recibir la superficie donde se va a utilizar dicho material y cuanto necesitamos para su realización. El programa debe ser lo más amigable y rápido posible para el usuario.

Análisis:

Se deberá desarrollar un programa el cual permita a una empresa hormigonera poder realizar encargos precisos minimizando el desperdicio y optimizando el uso de recursos para rellenar superficies.

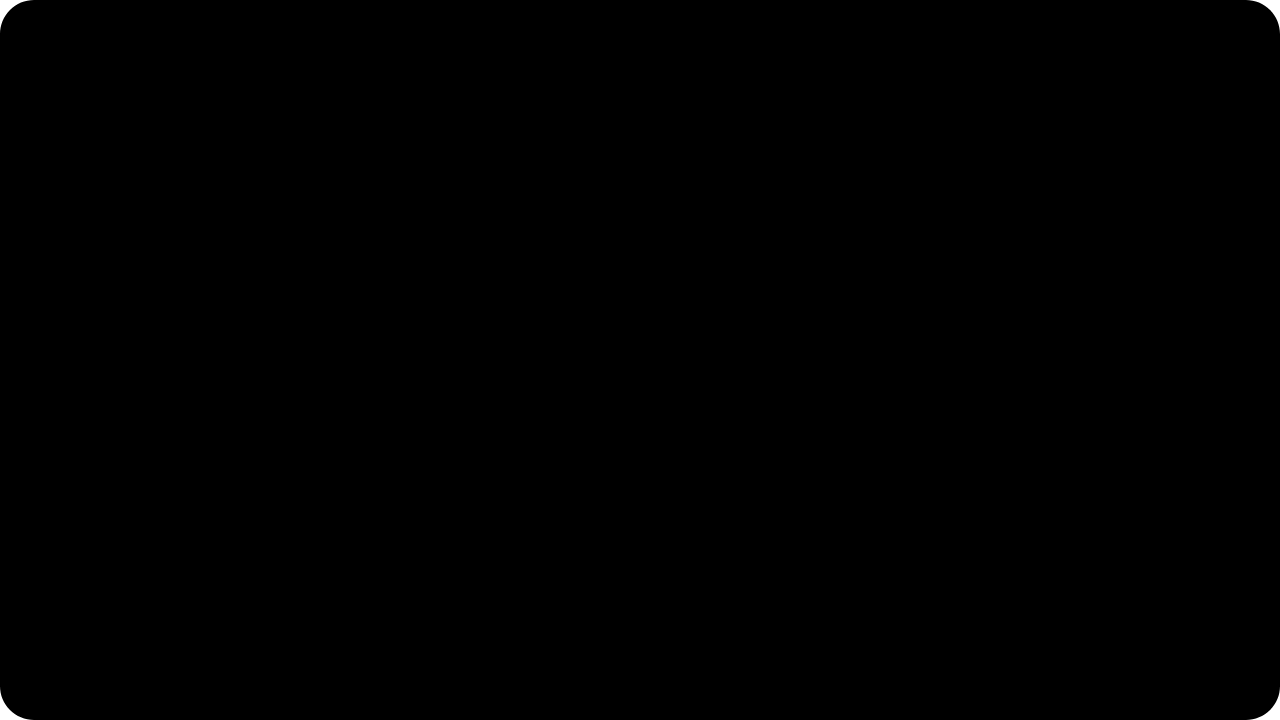
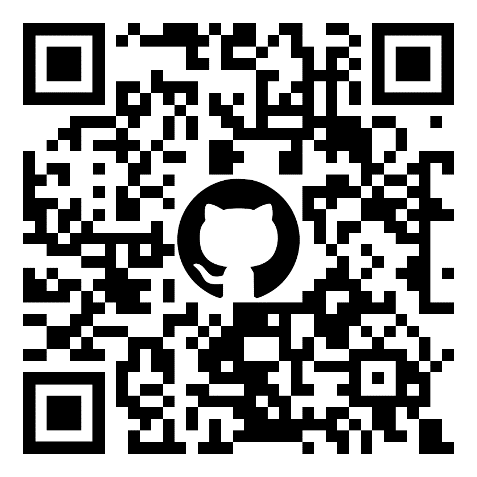
Para esto desarrollaremos un programa que reciba los datos que representen las dimensiones de la superficie a rellenar siendo de esta forma que el programa le pueda indicar al usuario la cantidad de metros cúbicos de hormigón requeridos.

Este programa tendrá que ser sencillo y fácil de usar, además de tener una interface cómoda para el usuario.

Este programa debe ser capaz de soportar distintas unidades de medida yendo desde pies a metros, esto siendo de suma vitalidad para que el programa pueda ser usado por una mayor gama de personas.

También se deberá registrar el pedido del cliente en un archivo el cual estará a control de la empresa donde se podrán visualizar los datos del cliente y los metros solicitados.

Este cliente también debe recibir un documento donde se observen los datos de los cálculos realizados y el total de hormigón a usarse.



<https://github.com/Pablol456/CodeCrafters>



<https://www.meistertask.com/app/project/lddwVYLA/trabajo-practico-integrador>